**RETROSPECTIVA**

INTRODUCCIÒN

El 15 de marzo de 2016, se encontraban reunido el grupo de trabajo en su totalidad, fue realizada la reunión de retrospectiva con la técnica “The Sailboat” o “El Velero”, para tomarla como base e implementación, ya que, según la metodología SCRUM, se debe realizar después de la rendición de cuentas del sprint que acabó de terminar.

El grupo tomó parte activa de la técnica, para el análisis y mejoramiento tanto del producto que se está desarrollando, como del ambiente y métodos de trabajo en grupo de todos, para la integración concisa de las responsabilidades enmarcadas en el proyecto.

A continuación se toman en consideración la opinión de cada integrante del equipo de trabajo:

**DAVID SÁNCHEZ RUIZ**

FORTALEZAS:

\* Las tareas que se proponen son realizadas por el grupo.

DEBILIDADES:

\* Falta de comunicación.

\* Pocas tareas propuestas.

\* Pocas reuniones.

**ANGELA PATRICIA VEGA:**

FORTALEZAS

\* Se llevó acabo con el cumplimiento de cada una de las tareas que se especificaron en el sprint

\* Motivación de llevar, realizar un buen producto para el cliente

DEBILIDADES

\* Comunicación a tiempo para la entrega y revisión de las tareas propuestas para el sprint

\* La capacitación respecto a diferentes temas no ha sido terminada completamente.

AMENAZAS

\* Tomar las cosas de una manera no adecuada a la hora de dialogar en grupo para corregir algunas falencias que hay en cada uno de los que conformamos el equipo

\* No obtener el resultado que el cliente espera

OBJETIVOS

\* Establecer el respeto mutuo como una forma de trabajo en equipo.

\* Conocer hacia qué aspectos estratégicos debe orientarse el desempeño del grupo.

**DAVID SÁNCHEZ TORRES:**

FORTALEZAS

\* Buen ambiente personal.

\* Se llegan a conclusiones coherentes.

\* Se entiende el objetivo de Scrum.

DEBILIDADES

\* Falta de experiencia en cuanto a la planeación de las tareas de un Sprint.

AMENAZAS

\* No entender completamente los requisitos del Product Owner.

\* La variedad de opiniones de los integrantes del Equipo de desarrollo.

OBJETIVOS

\* Tener más claro lo que quiere el Product Owner.

\* Aportar interés para la mejora de comunicación en el Equipo.

\* Agilizar las tareas que se planean para el Sprint.

**EDISON SOLANO:**

FORTALEZAS

\* El cumplimiento con las tareas propuestas para el sprint

\* Se está tomando y siguiendo la metodología SCRUM, de acuerdo a como se especifica

\* La motivación y el deseo de trabajar en el proyecto de manera progresiva.

DEBILIDADES

\* La falta de comunicación con respecto a los aportes realizados

\* La falta de capacitación en algunos conceptos fundamentales para el desarrollo del proyecto

\* La división de trabajo, y el poco trabajo en grupo

AMENAZAS

\* La diferencias de criterio del equipo de trabajo

\* Los criterios del cliente, tienen tendencia diferente a lo que se pensó por los diseñadores

\* Las distracciones y el empleamiento en otras tareas pueden distorsionar los objetivos de cada quien.

OBJETIVOS

\* Se logra la primera visión previa a la página web, con la cual se despejaron dudas y se aportó mucho para la creación de la misma

\* La documentación fue muy bien realizada

\* Se dieron premisas para el diseño de la base de datos

**DIEGO SOSA:**

FORTALEZAS:

\* Buenas relaciones personales entre los integrantes del grupo, provocando un ambiente de trabajo fundamentado en el respeto y la confianza.

\* Completa disponibilidad del equipo de trabajo al momento en que se requiere.

\* Los integrantes del equipo aportan ayuda en dado caso que se tengan dudas de temas relevantes al desarrollo del proyecto.

DEBILIDADES

\* Falta de comunicación entre el equipo de desarrollo al momento de compartir opiniones personales del proyecto.

\* Poco interés en los integrantes del grupo para realizar un seguimiento adecuado a las actividades desarrolladas por los demás.

AMENAZAS:

OBJETIVOS:

\* Mitigar amenazas y debilidades encontradas durante el desarrollo del proyecto.

\* Efectuar una adecuada comunicación con el product owner para obtener una idea más clara de lo que este desea.

\* Finalizar satisfactoriamente las capacitaciones establecidas para cumplir con el desarrollo del producto y entregarlo a tiempo.

CONCLUSION FINAL:

Se analizaron todos los factores posibles del análisis del sprint, tanto en el ambiente de trabajo, como en lo producido, dando y contrastando ideas, con la participación activa del grupo, así, como generalidades, se presentaron los inconvenientes o inexperiencia en la metodología de desarrollo ágil, que desencadeno una serie de factores que cada integrante menciono, y que con el respectivo caso se desea corregir y proyectar soluciones que mejoren el equipo y